

**Verordnung des Studienrektors
über die generelle Anerkennung von Prüfungen und anderen
Studienleistungen des Masterstudiums Game Studies and Engineering 17W
für Prüfungen und andere Studienleistungen
des Masterstudiums Game Studies and Engineering 23W**

Der Studienrektor der Universität Klagenfurt erlässt gemäß § 78 Abs. 4 Z 9 UG iVm Satzung Teil B § 2 Abs. 5 Z 24a und auf Vorschlag der Studienprogrammleitung, folgende Verordnung:

§ 1 Geltungsbereich

- (1) Diese Verordnung regelt die Anerkennung von im Rahmen des Masterstudiums Game Studies and Engineering (17W), Curriculum verlautbart Mitteilungsblatt vom 05.06.2019, 18. Stück, Nr. 110.4 – 2018/2019, abgelegten Prüfungen und anderen Studienleistungen für Prüfungen und andere Studienleistungen des Masterstudiums Game Studies and Engineering 23W, Curriculum verlautbart im Mitteilungsblatt vom 28.06.2023, 19. Stück, Nr. 117.2 – 2022/2023.
- (2) Diese Verordnung gilt für alle zugelassenen ordentlichen Studierenden, die dem Curriculum Game Studies and Engineering 23W unterstellt sind.

§ 2 Anerkennung von Prüfungen und anderen Studienleistungen

Folgende positiv beurteilte Prüfungen und andere Studienleistungen des Masterstudiums Game Studies and Engineering 17W werden für die entsprechenden Prüfungen und andere Studienleistungen des Masterstudiums Game Studies and Engineering 23W generell anerkannt:

Masterstudium Game Studies and Engineering (17W)		Masterstudium Game Studies and Engineering (23W)	
Studienleistung	ECTS-AP	Studienleistung	ECTS-AP
Pflichtfächer			
1.1 Ergänzungsfach Engineering Skills	8	1.1 Technical and Media Skills	4
1.2 Ergänzungsfach Cultural and Media Skills		1.2 Cultural and Analytical Skills	4
1.3 Ergänzungsfach Vertiefung		1.3 Writing Skills	4
<i>keine Entsprechung</i>			
2.2 Representation and Configuration in Games	8	1.4 Klagenfurt Critical Game Lab	2
2.1 Game Engineering	4	2.1 Game Engineering	4
2.1 Practical Game Engineering	2	2.2 Practical Game Engineering	2
2.1 Selected Topics in Game Engineering	4	2.3 Selected Topics in Game Engineering	4
2.1 Introduction to Computer Graphics	4	2.4 Introduction to Computer Graphics	4
2.1 Non-Entertainment Games	4	2.5 Non-Entertainment Games	4
2.2 Game Studies	4	3.1 Game Studies	4
2.2 Practical Game Criticism	2	3.2 Practical Game Criticism	2
2.2 Representation and Configuration in Games	8	3.3 Representation and Configuration in Games	4

2.2 Issues in Game Studies	4	3.4 Issues in Game Studies	4
2.2 Selected Topics in Game Studies	4	3.5 Selected Topics in Game Studies	4

Gebundene Wahlfächer			
4.1 Advanced Topics in Game Research and Engineering	4	4.1 Advanced Topics in Game Research and Engineering	4
4.1 Advanced Topics in Computer Graphics	4	4.1 Advanced Topics in Computer Graphics	4
4.1 Selected Topics in Game Engineering focusing on Issues in Gender Studies	4	4.1 Selected Topics in Game Engineering focusing on Issues in Gender Studies	4
4.1 Alle gebundenen Wahlfächer des Curriculum MA Informatics		4.1 Wahl von fachbezogenen Lehrveranstaltungen aus dem Masterstudium „Informatics“	
4.1 Interactive Systems		4.1 Interactive Systems	4
4.1 Human Centered Computing	4	4.1 Human Centered Computing	4
4.1 Human Centered Computing II	4	4.1 Human Centered Computing II	4
<i>keine Entsprechung</i>		4.1 Modeling Sustainability in Board Games	2
<i>keine Entsprechung</i>		4.2 Advanced Topics in Game Studies	4
4.2 Introduction to Translation	3	4.2 Introduction to Translation	3
4.2 Topics in Professional Translation	3	4.2 Topics in Professional Translation	3
4.2 Topics in Literary Translation	3	4.2 Topics in Literary Translation	3
4.2 Alle gebundenen Wahlfächer des Curriculum MA Anglistik und Amerikanistik		4.2 Wahl von fachbezogenen Lehrveranstaltungen aus dem Masterstudium „Anglistik und Amerikanistik“	
4.2 Media Law	4	4.2 Media Law	4
4.2 IT Law	4	4.2 IT Law	4
<i>keine Entsprechung</i>		4.2 Lehrveranstaltung aus dem Bereich Gender Studies	4

Weitere Fächer			
3 Game Production	10	6 Game Production	10
3 Privatissimum zur Praxis	2	6 Privatissimum zur Praxis	2
6 Master's Thesis (incl. Research Seminar)	26 + 2	7 Master's Thesis	21
		8 Research Seminar	2
<i>keine Entsprechung</i>		9 Final Examination	3

§ 3 In-Kraft-Treten

Diese Verordnung tritt mit dem auf die Veröffentlichung im Mitteilungsblatt folgenden Tag in Kraft.

Für den Studienrektor:
VAss. Mag.^a Dr.ⁱⁿ Doris Moser